# Tarea 01

1. Programacion Orientada a Objetos.
2. Clases en POO.
3. Objetos en POO.
4. Abstraccion en POO.
5. Herencia en POO.
6. Encapsulamiento en POO.
7. Polimorfismo en POO.

# Tarea 02

1. Interface
2. Property’s en visual basic
3. MustOverrides
4. MustInherit
5. NotInheritable

# Tarea 03

1. Modulos
2. Estructuras

# Tarea04

Investigar sobre ODBC